



О курсе «Scratch-1» Шарафутдинов Рафаил

На данном курсе мы познакомимся со средой программирования scratch, которая поможет освоить основные навыки программирования, а так же узнать принципы создания игр.

Программа курса:

Первое занятие:

- знакомимся с интерфейсом программы
- изучаем основные функции
- изучаем графику (рисуем персонажей, фоны)
- узнаём, что такое блоки и как с ними работают

Второе занятие:

- изучаем координатную плоскость
- учимся основным перемещениям персонажа (используя координаты)
- изучаем звуки и работу с ними
- знакомимся с основными циклами в программировании

Третье занятие:

- знакомимся с понятием "переменная" и учимся с ней работать
- изучаем основные математические операции и понятия
- изучаем блок "операторы"
- начинаем размышлять на тему создания игры

Четвёртое занятие:

- Изучаем передачу сообщений между персонажами
- учимся сменять фоны и находим применение этому свойству в играх
- создаём свою игру, публикуем её на сайте

SCRATCH

