



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 1-й модуль Рафаил Шарафутдинов

Цель курса: создание 3D игр в среде Roblox Studio и обучение кодированию.

Программа модуля:

День первый

- Изучение интерфейса программы
- Перемещение по миру, создание простых объектов
- Изменение различных свойств
- Добавление эффектов

День второй

- Построение ландшафта (изучение инструментов)
- Работа с toolbox, поиск предметов, изучение английских слов
- Срап точка (точка появления персонажа в начале игры)
- Время в игре

День третий

- Работа с игрой "running free"
- Копирование объектов
- Создание уровней

День четвертый

- Начало работы со скриптами
- Изучение переменных
- Изучение цикла for
- Применение скриптов в игре





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 2-й модуль Рафаил Шарафутдинов

Цель курса: создание 3D игр в среде Roblox Studio и обучение кодированию.

Программа модуля:

День первый

- Изучение прописанных скриптов, изменение параметров
- Изучение условного оператора
- Применение условного оператора в скриптах и в игре

День второй

- Изучение анимации
- Создание анимированных моделей
- Сохранение моделей на сайте
- Применение анимации в игре

День третий

- Создание простейшего меню
- Вывод текста на экран
- Применение скриптинга

День четвертый

- Внешний вид NPC, а так же других моделей
- Поиск одежды в магазине Роблокс
- Копирование одежды с моделей
- Создание музыки для игры



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 3-й модуль Рафаил Шарафутдинов

Цель курса: создание 3D игр в среде Roblox Studio и обучение кодированию.

Программа модуля:

День первый

- Создание игры «прыжки по платформам»
- Создание разных платформ
- Создание очков
- Создание уровня

День второй

- Разбор игры «гонки»
- Модели автомобилей в Roblox
- Создание игры на время (с помощью скриптов)

День третий

- Повторение всего пройденного материала
- Обсуждение собственных проектов
- Начало создания своих игр (ландшафт, объекты, персонажи)

День четвертый

- Доработка игры
- Добавление музыки, очков
- Публикация проектов
- Презентация своих проектов родителям

